There are no translations available.



Post per i nostalgici: chi non ricorda **COLONIZATION** di Sid Meier, il gioco di strategia a turni in cui l'obiettivo è **colonizzare l'America** e dichiarare l'indipendenza dalla vecchia Europa?

Tanti, sicuramente tanti, anche perché **è passato qualche annetto** (correva il 1994) e chi era fortunato giocava in VGA, a 640x480 punti. La grafica 3d ancora era un miraggio e... non ci sono più le mezze stagioni, si stava meglio quando si stava peggio, etc.

Comunque, chi volesse (ri)provare le sensazioni di quella volta, **oggi può giocare a FreeCol**, una versione a sorcio aperto (open source, licenza GNU) del gioco che presenta una grafica rinnovata e migliorata rispetto al gioco originale (anche se di Colonization hanno sfornato da poco una versione ufficiale in 3D - tanto per cambiare - che mantiene lo stesso motore di gioco... ma non è "aggratise").

Interessante poi la possibilità di giocare in rete, che mi pare nel '94 non ci fosse ancora...

Di FreeCol è uscita in questi giorni la versione 0.10.5, che si può scaricare dal sito ufficiale http://www.freecol.org
. Gira su Linux, Mac Os X e Windows.

Per chi volesse la versione aggiornata della traduzione in italiano, in attesa che la integrino nel gioco, la si può scaricare da qua: Traduzione in italiano di Freecol 0.10.5 . Il file contenuto va copiato nella cartella strings al posto di quello che viene fornito col gioco.

ah, giusto... dato che è un gioco da farci le nottate, bisogna fare come per le pubblicità dele scommesse: "**Giocateci, ma con moderazione!**" o era "**il giusto**"? (eeeeeh, ora sì che son più tranquillo).

--*--

Ovvio che la traduzione non l'ho fatta io per intero, ma siccome giocando non mi piacevano gli errori e le mancnze, ho detto: "quasi quasi me la correggo d solo..." (invece me l'han detto nel forum col tracker degli errori, bug 3488309 https://sourceforge.net/tracker/?func=detail&atid=435578&aid=3488309&group_id=43225
e per dispetto l'ho fatto :-P).