

## WarZone Tower Defense

Written by PaoloGabriele  
Monday, 12 January 2009 21:06

---

There are no translations available.



Ci mancava solo questo... Quelli della **Mèdcàuintèrèctiv** ( [Madcow Interactive](#) , **mucca pazza interattiva** ) 'un  
*n ci avevano altro da ffa' cche sto gio'hino, 'he però l'è gganzo da mori'*

...

### Uorzùn tauer defèns

(warzone Tower Defense): difendi la torre in zona di guerra. Un gioco strategico in cui bisogna difendere una torre radar dagli attacchi del nemico (un bel rompiscatole iterativo) che ci invia le proprie truppe via terra e via cielo, impedendo loro di raggiungerla (e che ci si *stiantino*

). Si può costruire la difesa con blocchi 'elementari' come mitragliette, cannoni, cannoni laser... che possono essere potenziati via via che si guadagnano soldini (e cioè distruggendo le unità nemiche). Il funzionamento degli armamenti è 'automatico' e quindi il giocatore deve solo piazzarli tatticamente e gestire il loro sviluppo: appena un veicolo nemico entra nel loro raggio di azione si attivano e sparano. Inoltre ci sono le 'armi di emergenza' come le bombe, gli impulsi elettromagnetici e le bombe atomiche che servono a tappare gli eventuali buchi della difesa...

Ci sono più livelli e più modalità di gioco (capitale disponibile, attacchi nemici solo via terra, o solo via aria...). La grafica è curata, il gioco è semplice ma ha la capacità di ti intrappolarti. La difficoltà cresce giocando... fino a diventare insostenibile. Io ho giocato solo la prima mappa in modalità classica... e il mio record è di 73.497 punti (basso, rispetto al primo in classifica... ma conto di migliorare).

Un gioco di **dist**

**razione di massa**

.

Che dire di più? Giocateci, giocateci, giocateci!

Buon divertimento!