There are no translations available.



Innanzitutto **auguri, buone feste** (rigorosamente in ritardo...)!

Stavolta, anziché mettere la **solita immagine** pescata in qualche sito (e infatti ci metto 'sta vignetta un po' dissacrante del Caluri, da http://caluri.blogspot.it/2006/12/buone-feste.html),
colgo
l'ocasione (sempre detto che le mie son due braccia rubate all'agricoltura) per rispolverare, nel vero senso della parola, un
caro gioco
della mia infanzia (che non si è ancora conclusa, altrettanto ovvio): il
LEGO®
.

Da quando ci giocavo io **le cose si sono evolute** e fra gli aspetti di questa evoluzione, c'è pure il modo di "progettare" le costruzioni. Se una volta lo si faceva con carta e penna (ma quando mai?) oggi lo si fa col **CAD** (sì il **compiuter éided disain** , o computer aided design). E quale CAD? Quello originale LEGO! Ebbene sì,

c'è un programma gratuito col quale progettare le proprie costruzioni
. Si chiama
Lego Digital Designer
, lo si trova da
http://ldd.lego.com
(cliccandoci si apre la pagina in una nuova finestra). Al momento in cui scrivo è giunto alla **versione 4.3**
. di cui una schermata è riportata sotto (clicca per ingrandire in un'altra pagina... e, no! non l'ho creato io è un template).

Cosa ci si fa? Ad aver tempo e voglia, tanto...

Tanto per rimanere in **tema nostalgico**, mi sono incaponito per ricostruire alla "bell' e mmeglio" l' **automobile** da gara del cartone animato **Nathan Ken Falco**
(clicca qua:
http://it.wikipedia.org/wiki/Falco_il_superbolide
), degli anni 80: la
Hayabusa
(eh già... all'estero si chiamava Ken Hayabusa, non Ken Falco), col motore V1, che si vede qua sotto:



