

Innanzitutto auguri, buone feste (rigorosamente in ritardo...)!

Stavolta, anziché mettere la **solita immagine** pescata in qualche sito (e infatti ci metto 'sta vignetta un po' dissacrante del Caluri, da http://c.aluri.blogspot.it/2006/12/buone-feste.html),

colgo

l'ocasione (sempre detto che le mie son due braccia rubate all'agricoltura) per rispolverare, nel vero senso della parola, un

caro gioco

della mia infanzia (che non si è ancora conclusa, altrettanto ovvio): il

LEGO®

Da quando ci giocavo io **le cose si sono evolute** e fra gli aspetti di questa evoluzione, c'è pure il modo di "progettare" le costruzioni. Se una volta lo si faceva con carta e penna (ma quando mai?) oggi lo si fa col **CAD** (sì il **compiuter**

éided disain

o computer aided design). E quale CAD? Quello originale LEGO! Ebbene sì, c'è un programma gratuito col quale progettare le proprie costruzioni

Buone feste, con lego digital designer

Scritto da PaoloGabriele

Sabato 29 Dicembre 2012 01:48 - Ultimo aggiornamento Sabato 29 Dicembre 2012 23:18

. Si chiama

Lego Digital Designer

, lo si trova da

http://ldd.lego.com

(cliccandoci si apre la pagina in una nuova finestra). Al momento in cui scrivo è giunto alla **versione 4.3**

. di cui una schermata è riportata sotto (clicca per ingrandire in un'altra pagina... e, no! non l'ho creato io è un template).

Cosa ci si fa? Ad aver tempo e voglia, tanto...

Tanto per rimanere in **tema nostalgico**, mi sono incaponito per ricostruire alla "bell' e mmeglio" l' **automobile** da gara del cartone animato **Nathan Ken**

Falco

(clicca qua:

http://it.wikipedia.org/wiki/Falco il superbolide

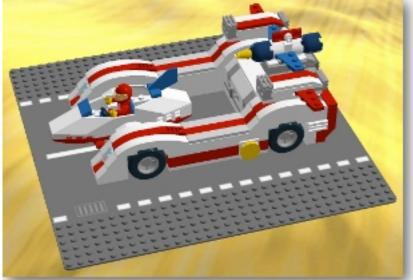
), degli anni 80: la

Hayabusa

(eh già... all'estero si chiamava Ken Hayabusa, non Ken Falco), col motore V1, che si vede qua sotto:

Scritto da PaoloGabriele Sabato 29 Dicembre 2012 01:48 - Ultimo aggiornamento Sabato 29 Dicembre 2012 23:18





the state of the s